

行銷系 企業經營競賽 企劃書

一、活動目的

商業管理教育需提供多方實作機會給學生，但卻鮮有機會能在學時期真正進入企業機構實習。此次的活動希望藉由在線上操作一家虛擬企業的營運，讓參與競賽的同學能夠在模擬企業經營的競賽過程中所創造的情境以及所產生與衍生的問題，訓練其分析環境資訊、處理群體關係以及制定決策的能力，並將所學之知識融會貫通，以整合各項理論的精華。本活動除期望同學能在理論、模擬競賽與實務之間獲得知識連結與提升外，也希望參與競賽的同學有進一步相互認識與交流的機會，並建立企業經營操作全方面的思維模式。

二、活動內容

2018 行銷系企業經營競賽

三、競賽時程

- (1)即日起~106年12月27日 email 報名，12:00 pm 止
- (2)106年12月28日，下午12:10-15:00，進行練習賽與初賽，如表1
- (3)107年1月11日決賽，下午13:10~16:00，如表2
- (4)107年1月18日，下午13:10~16:00，企業經營企劃案競賽，如表3

三、地點

1. 練習賽、初賽與決賽: I404 教室

四、主辦單位

行銷管理管理系

五、指導老師與連絡人

指導老師:葉惠仁老師

活動負責人:李明杰同學

六、參賽對象

行銷管理學系各年級同學以及修過「企業經營競賽」的同學。

七、競賽規則

1. 練習賽:進行二局，每局25分鐘，流程請參考附表1。
2. 初賽:進行三局，流程請參考附表1。
 - 每一隊必須於指定決策時間送出決策「每局25分鐘」。

- 取結算成績 EVA 前三高隊伍進入決賽，再與選修「企業經營競賽」課程隊伍進行比賽決賽。
 - 若報名隊伍少於三隊時，只進行練習賽，之後直接參與決賽。
3. (1)決賽，包括企業經營競賽與企劃案競賽
- 每局 25 分鐘，每隊需於當日每局公佈時間限制內送出決策，進行比賽。
 - 企業經營企劃案，請參考附表 3。
- (2)成績計算方式
- (1)依總 EVA 成績高低計算，第一高分為 100 分，第二高分為 90 分，第三高分為 80 分，依此類推為，最低為 0 分，此部份佔決賽成績 60%。
 - (2)經營企劃案競賽報告分數佔決賽成績 40%。
- 4.其他競賽注意事項
- 若決賽當天參賽者的網路不穩定導致無法上網，由承辦單位另行公告決賽日期與方式。
5. 競賽網址: <http://163.15.192.181/tmw/login.aspx> (限使用學校網路系統 IP)

八、獎勵方式(獎金分配方式)

1. 決賽前三名優勝參賽隊伍，獎金分配如下：
- 第一名：獎金 2,500元
 - 第二名：獎金 1,000元
 - 第三名：獎金 500元
2. 未獲名次的隊伍，給與參加獎。

九、競賽活動流程

1. 練習賽與初賽：

表 1. 練習賽與初賽流程

日期	事項	時間	說明
106 年 12 月 27 日	設立公司	00:00~22:00	線上設立公司，未設立者，視同放棄比賽
106 年 12 月 28 日	練習賽	13:30~14:00	二局
106 年 12 月 28 日	初賽	14:00~16:00	三局

2. 決賽：

表 2. 決賽流程

日期	事項	時間	說明
----	----	----	----

107年1月10日	設立公司	00:00~22:00	線上設立，未設立者，視同放棄比賽
107年1月11日	報到	13:10~13:30	I404 教室，比賽規則說明
107年1月11日	進行決賽	13:30~15:30	總共四局，每局 25 分鐘
107年1月11日	決賽結果	15:30~	公佈成績

3. 企劃案

表 3.企劃案競賽流程

日期	事項	時間	說明
107年1月18日	報到	13:10~13:30	
107年1月18日	進行報告	13:30~15:30	進行報告
107年1月18日	計算成績公佈結果	15:30~15:40	

十、報名事項（請詳細閱讀內容）

1. 報名時間：即日期~106年12月27日下午12:00 pm止，免費報名。
2. 報名方式：
網路報名：請將報名表(如附件)，email: hueryren@gmail.com

3.注意事項:

- (1) 參賽組數與人數: 4-6人為一隊，因設備與場地限制，總報名數以10隊為限。若超過10隊，將會分成兩場次進行比賽。每場錄取前三隊。如超過20隊，則將隊伍分成三場次進行比賽，每場錄取前三隊。20隊以上，比照上述原則進行比賽，由大會安排。
- (2) 主辦單位於收到報名表後，將會該隊之負責人聯絡以確定報名資格，若未接到電話或email信件確認者，請主動與主辦單位聯繫。
- (3) 報名表可自行影印使用，如有任何問題請洽活動連絡人:李明杰 (0928-040-188)
- (4) 比賽之相關訊息將隨時公佈於系網: <http://mm.kh.usc.edu.tw/bin/home.php>

十一、注意事項

1. 本競賽是以「行銷贏家」為競賽軟體。有關此操作手冊，將email給參賽隊伍，活動承

辦單位不負責解說，請自行了解。

2. 本企業經營競賽活動內容與競賽流程，活動承辦單位得依實際運作與競賽情況做必要的調整，參賽隊伍不得有異議。

十二、報名表

經營團隊

隊名 (中英文名稱)			密碼	
總經理 (主要聯絡人)	姓名		學號	
	班級		行動電話	
	E-mail			
行銷經理	姓名		學號	
	班級			
採購經理	姓名		學號	
	班級			
財務經理 (顧問)	姓名		學號	
	班級			
店長(1)	姓名		學號	
	班級			
店長(2)	姓名		學號	
	班級			
店長(3)	姓名		學號	
	班級			

簡單敘述:隊名由來、目標、宗旨、經營理念與營業項目: